

## REGELN YU-TURNIER

### FLYING KICK **V4** (Special Technique)

Mindesthöhe ist durch das Kampfgericht vorgegeben

1. Qualifikationsrunde mit Technik 1-5 nach Wahl (**Vorgabe durch das Kampfgericht**)
2. Finalrunde alle Techniken 1-5

In den jeweiligen Alters-/Geschlechts Klassen müssen 5 Techniken durchgeführt werden.

No	Technik		Beschreibung
	Deutsch	Koreanisch	
1	Sprung ApChagi (nach oben)	Twimyo nopi ap cha busigi	Mit dem Fußballen. Target parallel zum Boden.
2	Sprung Dollyeo Chagi (Drehtritt)	Twimyo dollyo chagi	Mit dem Fußballen im richtigen Winkel zum Ziel. Brett vertikal.
3	Sprung Yeop Chagi hintenrum	Twio dolmyo yop cha jirugi	Mit dem Fußschwert, nach einer Drehung in der Luft. Target vertikal.
4	Sprung Fersendrehschlag	Twimyo bandae dollyo chagi	Mit der Ferse im richtigen Winkel zum Ziel. Target vertikal.
5	Sprung Yeopchagi (im Flug)	Twio Nomo Yop Cha Jirugi	Mit dem Fußschwert. Target vertikal. Nach dem Sprung/Flug über ein Band in vorgegebener Höhe.

#### ABLAUF

- Der Schiedsrichter lässt die Flagge fallen und gibt den Befehl „Sijak“, der Teilnehmer hat 30 Sekunden Zeit für den Versuch
- Der Wettkämpfer muss **1 mal Maß nehmen** (darf das Ziel nicht berühren). Diese Maßnahme darf nur ein einziger Schritt nach vorne sein oder kann ein vollständiger Versuch sein, zu springen, ohne das Ziel zu berühren, vor der Rückkehr zur Kampfstellung.
- Der/die TeilnehmerIn muss dann den Versuch mit dem richtigen Körperteil und der entsprechenden Technik durchführen.
- Das Gleichgewicht muss während der gesamten Ausführung der Technik und bis zu ihrer Vollendung aufrechterhalten werden, auch bei der Landung, wobei der Teilnehmer nach seinem Versuch in die Kampfstellung zurückkehrt.
- Wenn der Versuch abgeschlossen ist: Schiedsrichter hebt Flagge: Gültig. Flagge nach rechts strecken: Wenn Punkteabzug. Flagge senken: Disqualifikation

#### PUNKTEABZUG

- Unterlassung einer Maßnahme 0,5 Punkte

- Bei mehr als einer Maßnahme 0,5 Punkte für jede weitere Maßnahme
  - Keine Rückkehr zur Kampfstellung nach der Maßnahme 0,5 Punkte.
  - Gleichgewichtsverlust bei der Durchführung oder nach dem Versuch. 0,5 Punkte.
  - Keine Rückkehr in die Kampfstellung nach dem Versuch 0,5 Punkte
- Der Versuch dauert mehr als 30 Sekunden. 0,5 Punkte pro 5 Sekunden
- Berühren des Bandes bei der Ausführung des fliegenden Sprung Yeop Chagi 0,5 Punkte.

#### DISQUALIFIKATION

- Falsche Technik
- Falscher Körperteil verwendet
- Durchbrechen des Bandes oder Umstoßen des Hindernisses beim Springen mit seitlichem Yeop Chagi

#### PUNKTEVERGABE

Drei (3) Punkte, wenn sich das Ziel sichtbar (min. 10 cm) von seiner Startposition entfernt, ein (1) Punkt, wenn das Ziel nur berührt wird. Etwaige Verstoßpunkte werden dann nach einer Diskussion zwischen den drei Schiedsrichtern vom Ergebnis abgezogen, um das Endergebnis für den Versuch zu ermitteln.

(Optional: Wird ein Target nicht erreicht, scheidet der/die TeilnehmerIn aus (ITF)).

#### FINALRUNDE

Der Ablauf in der Hauptrunde gleicht dem der Qualifikationsrunde, mit der Ergänzung:

**-Jede 5 cm über der Mindesthöhe erhöht die Punktzahl des Teilnehmers um einen (1) Punkt**

#### UNENTSCHIEDEN

Im Falle eines Unentschieden, werden die Wettkämpfer aufgefordert eine ihrer Techniken auszuwählen und diese nochmal 5cm über der vorigen Höhe auszuführen. Die Reihenfolge der Wettkämpfer bleibt gleich.

Nächste Seite: STARTHÖHE DER BRETTTER

## STARTHÖHE DER BRETTTER

WORLD CHAMPIONSHIP STARTHÖHE DER BRETTTER			
Koreanisch	Deutsch	Höhen Farbgurte	Höhen Schwarzgurte
Twimyo Nopi Ap Cha Busigi	Sprung ApChagi (nach oben)	Scheitelhöhe + 30 cm	Scheitelhöhe + 30 cm
Twimyo Dollyo Chagi	Sprung Dollyeo Chagi (Drehtritt)	Scheitelhöhe + 10 cm	Scheitelhöhe + + 10 cm
Twio Dolmyo Yop Cha Jirugi	Sprung Yeop Chagi hintenrum	Kopfhöhe	Kopfhöhe
Twimyo Bandae Dollyo Chagi	Sprung Fersendrehschlag	Scheitelhöhe + 10 cm	Scheitelhöhe + 10
Twio Nomo Yop Cha Jirugi)".	Sprung Yeopchagi (im Flug)	Gürtelhöhe* (Hüftknochen Oberkante)	Gürtelhöhe* (Hüftknochen Oberkante)

Gemessen wird immer zur **Target Unterkante**

\* BAND HÖHE